



Région académique
AUVERGNE-RHÔNE-ALPES



Technologie, Sciences de l'Ingénieur et Techniques Industrielles

Google SketchUp Make

<http://dl.trimble.com/sketchup/SketchUpMake-fr-x64.exe>

Gratuit

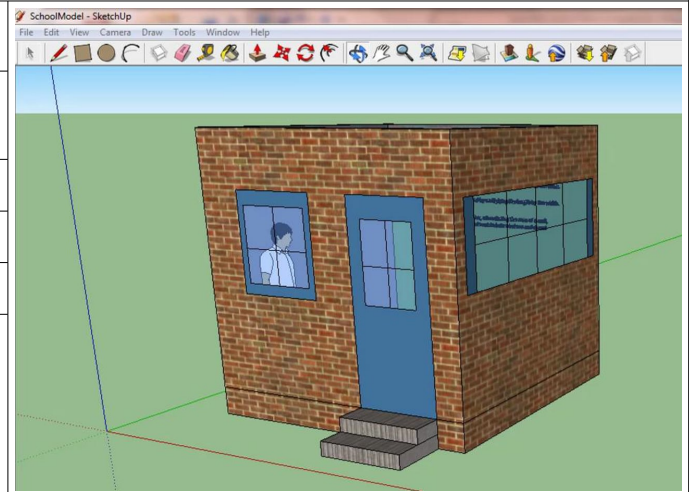
OS : Windows / Mac OS / Online

Niveau : Collège / Lycée

Point(s) positif(s) :

- Logiciel en français
- Prise en main facile
- Version Online

Point(s) négatif(s) :



Présentation :

SketchUp est un logiciel de dessin 3D à la fois puissant et assez facile à prendre en main. Il regroupe un ensemble d'outils à la fois simples et complets qui permettent de dessiner en 3D.

Utilisation :

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D surfacique polygonal.

Les modèles SketchUp sont composés de lignes et de faces. Ils sont toujours creux. Néanmoins, depuis la version 8, la notion de solide est apparue. Les outils Solides permettent désormais de réaliser des opérations booléennes (union, soustraction, intersection, etc.) à partir de groupes solides ou de composants solides.

Dans SketchUp, vous n'êtes pas limité à la création de murs, de dalles, de toitures... Vous dessinez des arêtes qui, lorsqu'elles se touchent aux extrémités en un contour fermé et lorsqu'elles sont situées dans le même plan, créent automatiquement une face. Certains outils comme les outils Rectangle, Cercle ou Polygone permettent de créer rapidement des faces. Vous pouvez ensuite donner du volume à ces faces à l'aide de l'outil Pousser/Tirer ou d'autres outils et plugins.

Effectivement, une fois que vous avez dessiné une forme, le modèle peut ensuite être déformé en déplaçant ou en faisant pivoter des arêtes, des sélections d'arêtes, de faces ou simplement des extrémités. Dans SketchUp, les arêtes et les faces « collent » les unes aux autres. Il est ainsi possible d'allonger ou de déformer un rectangle en déplaçant une de ses arêtes ou une de ses extrémités.

